

DK-2831

DIGITAAL CODESLOT – WATERPROOF



HANDLEIDING

1. INLEIDING

Lees deze handleiding grondig door alvorens u het toestel in gebruik neemt.

De DK-2831 is een onafhankelijk, waterdicht beveiligingstoetsenbord met enkelvoudige relaisoutput. Dit toetsenbord is compatibel met vrijwel elk elektronisch slot in beveiligingssystemen, automatische schakelingen en machines. Het toetsenbord is voorzien van een 'Wiegand data' uitgang, welke kan gebruikt worden door consultants bij het opstellen van een beveiligingssysteem.

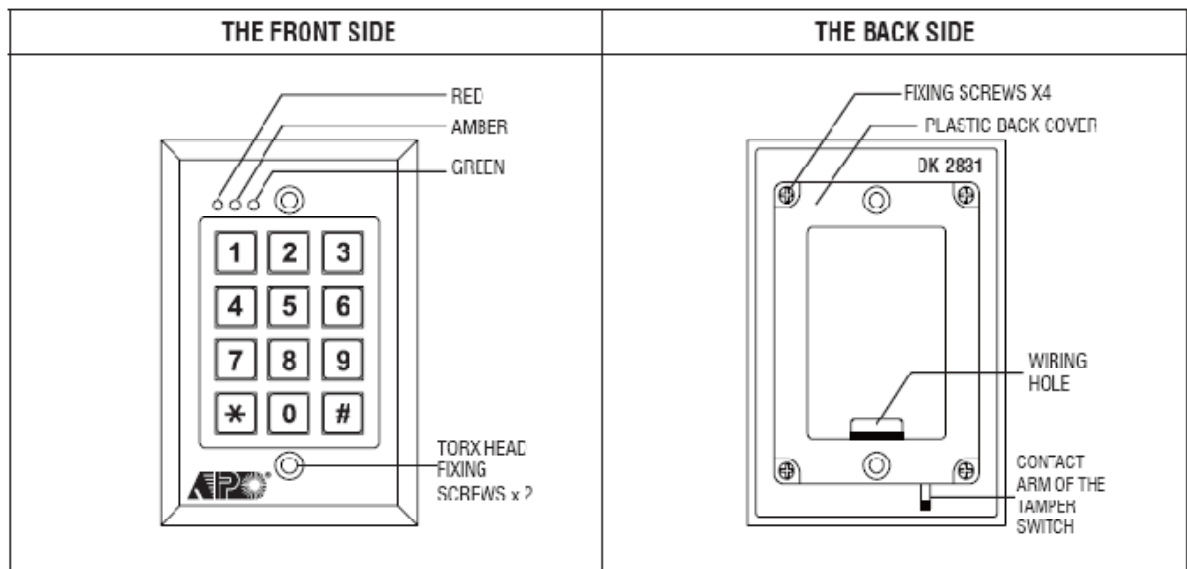
2. KENMERKEN

- *Waterdicht toetsenbord (IP66) – mogelijkheid tot installatie buitenshuis.
- *Kan gebruikt worden als alleenstaand systeem, of in een groter beveiligingssysteem.
- *Metalen frontplaat
- *Ingebouwde 'tamper-switch'
- *34-bit Wiegand data uitgang voor PIN/code inbreng
- *Uitgang gecontroleerd door codes.
- *Programmeerbare timer voor automatische sluiting van deur, alarm controle, etc.

3. TECHNISCHE SPECIFICATIES

- | | |
|--------------------------|--|
| *Werkspanning: | 12V-24V DC – automatische selectie |
| *Stroom: | 40mA (slapend) tot 90mA |
| *Werktemperatuur: | -20°C tot +70°C |
| *Vochtigheid: | 5-95% relatieve vochtigheid – niet condenserend |
| *Waterdichtheid: | IP-66 |
| *Aantal gebruikers: | 1.000 pin-codes + 50 duress-codes |
| *Aantal bezoekerscodes: | 50, programmeerbaar voor 1 keer, of voor een bepaalde tijd |
| *Tijdspanne voor ingave: | 10 seconden vooraleer nieuwe code kan ingegeven worden |
| *Timer: | 1-99.999 seconden |
| *Egress knop: | Programmeerbaar voor onmiddellijke, vertraagd met alarm en/of waarschuwing, moment of holding contact voor uitgangsvertraging. |
| *Uitgangen: | Uitgang 1 – N.C. & N.O. relais, 5A/24VDC max.
Duress uitgang – Transistor Open collector, 24V DC/100mA
Tamper switch – N.C. contact, 50mA/24V DC max |
| *Afmetingen: | 120(H) x 80(B) x 50(D) mm |
| *Gewicht: | 450g netto |
| *Behuizing: | ABS plastic zwarte behuizing |
| *Materiaal frontplaat: | Roestvrije, metalen frontplaat. |

4. INSTALLATIE



Voorzorgsmaatregelen

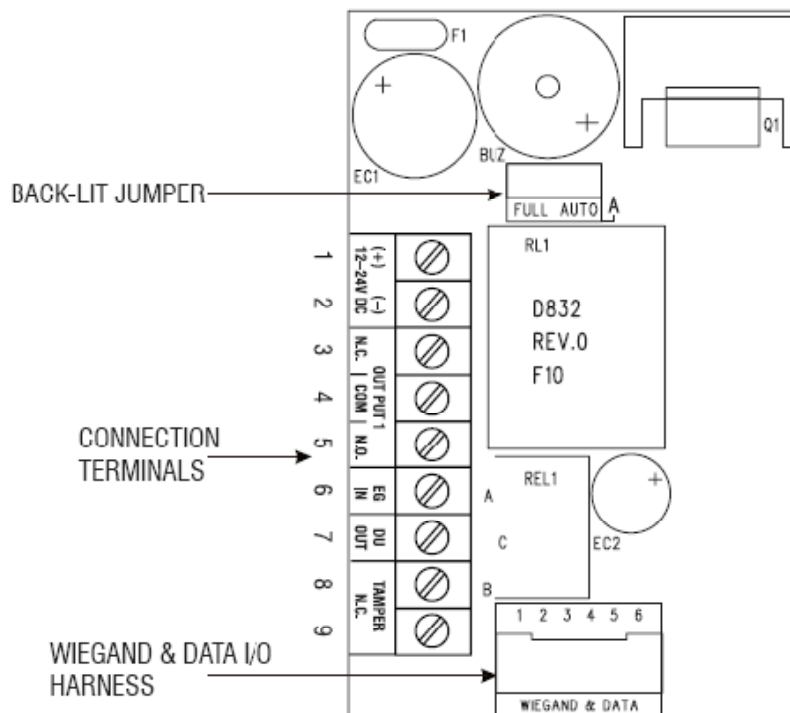
*Zorg ervoor dat er geen spanning aanwezig is gedurende de installatie. Wanneer de draden onder spanning bepaalde componenten op de printplaat aanraken, kan er een onherroepelijke beschadiging ontstaan.

*Kijk goed na of alle draden correct zijn aangesloten, alvorens het systeem onder spanning wordt geplaatst.

Inhoud van de verpakking

- *Veiligheidstoetsenbord
- *Bevestigingsschroeven
- *1 Torx schroevendraaier
- *1 kabel (zes draden)
- *Handleiding

5. AANSLUITKLEMMEN



*1-2: 12V-24V DC (Power input aansluitklem)

Verbind de 12-24V DC voeding aan deze aansluitklem. De (-) en de GND zijn de gemeenschappelijke aardingspunten van het systeem. Het systeem schakelt automatisch om tussen 12V en 24V.

*3-4-5: Output 1

5 Amp relais contact - Terminal 3 is normaal gesloten (N.C.), terminal 5 is normaal open (N.O.), en terminal 4 is het gemeenschappelijke contact. De relais kan geprogrammeerd worden in een start/stop modus of in tijdsmodus.

*6: EG (Egress input)

Een normaal open (N.O.) contact wordt aangesloten op de (-) pool. Met behulp van een N.O. knop kan men uitgang 1 voor eenzelfde periode activeren als de gebruikerscodes van groep 1. De egress-schakelaar wordt doorgaans binnenshuis naast de deur geplaatst. U kan meer dan één egress-toets parallel aansluiten aan de uitgang. Laat de uitgang gewoon open indien deze niet wordt gebruikt.

*7: DU OUT (Duress uitgang)

Opencollector-uitgang van een NPN transistor. Schakelt naar de (-)pool nadat de Duress code ingegeven is. Gebruik deze uitgang om een alarm in te schakelen. Ic max: 100mA sink, Vc max: 24V DC.

*8-9: Tamper N.C.

Een N.C. contact wanneer het toetsenbord aan de wand is beveiligd. Het is open wanneer het toetsenbord van de wand is gehaald. Sluit deze ingang in serie aan de 24 uur noodschakeling op uw alarmsysteem indien gewenst.

*Ledindicators

Groen (rechts): Licht op wanneer output 1 wordt geactiveerd

Amber (midden): Flitst in standby. Deze standby-flits kan worden afgezet bij de programmering

Rood (links): Licht op wanneer de toegang verboden wordt. Deze led geeft de leesmodus aan in Wiegand modus.

*Geluidssignalen en ledaanduidingen

STATUS	SIGNAAL*	LEDSIGNAAL
In programmeerbare modus	-	ON
Toets is goed ingedrukt	1 pieptoon	1 flits
Code is juist ingegeven	2 pieptonen	2 flitsen
Code is verkeerd ingegeven	5 pieptonen	5 flitsen
Spanning valt weg	Continue pieptoon	Continue flits
Uitgangsrelais geactiveerd**	Pieptoon van 1 seconde	-
In standby modus***	-	1 flits in een interval van 1 sec
Systeem wordt hernieuwd	-	Snelle flitsen voor 2.5 minuten
Code reeds in systeem	1 lange pieptoon	

*Zie programma 71 voor uitschakeling**Zie programma 72 voor uitschakeling***Zie programma 73 voor uitschakeling

*Toets voor selectie van de achtergrondverlichting

-*Volledige achtergrondverlichting:* Het toetsenbord geeft gedimde achtergrondverlichting in stand-by. Het schakelt naar volledige achtergrondverlichting wanneer een toets wordt ingedrukt. 10 seconden nadat een toets is ingedrukt, zal de achtergrondverlichting opnieuw gedimd worden.

-*Automatische achtergrondverlichting:* De achtergrondverlichting is uitgeschakeld in stand-by. Wanneer een toets wordt ingedrukt, schakelt het systeem naar volledige verlichting. Deze wordt weer uitgeschakeld 10 seconden nadat de laatste toets werd ingedrukt.

6. PROGRAMMERING VAN HET TOETSENBORD

*Gebruik de mastercode om in de programmeermodus te komen

Belangrijk:

1. Schakel de spanning niet uit wanneer het apparaat zich in de programmeermodus bevindt.
2. Nadat men de spanning heeft ingeschakeld, dient men 1 minuut te wachten, alvorens men de mastercode in het systeem inbrengt.
3. De fabrikant heeft mastercode '0000' in het systeem geprogrammeerd om de eerste keer in de programmeermodus te komen. Het is aangeraden een persoonlijke mastercode te programmeren voor uw veiligheid.

Toegang tot de programmeermodus d.m.v. de mastercode van de fabrikant:

MASTER CODE
0 0 0 0

VALIDATION
* *

***DAP code – Direct Access to Programming – CODE 8080**

Wanneer men de mastercode vergeten is, dient men het systeem in DAP modus te schakelen met de code 8080.

- Schakel de spanning uit gedurende minimum 1 minuut.
- Schakel het systeem opnieuw in. Het systeem heeft ongeveer 1 minuut nodig om op te starten.
- Druk op de egress-knop om in de DAP functie te komen.
- Druk de DAP code 8080 in op het toetsenbord en valideer de code met **. De bestaande mastercode in het systeem werd nu gewist, en het toetsenbord staat in programmeermodus. Het is mogelijk om een nieuwe mastercode in te voegen.

Opmerkingen:

* De DAP code is vastgelegd op 8080 en werkt enkel tijdens de opstartperiode en nadat de egress-toets is ingedrukt.

* Valideer de code met **

* 2 pieptonen geven aan dat het systeem zich in programmeermodus bevindt.

***Het systeem vernieuwen met de code '9999'**

Het systeem kan vernieuwd worden zodat alle oude gegevens gewist worden en men naar de fabrieksinstellingen terugkeert.

Wanneer men de code 9999# intoetst worden alle oude gegevens gewist, behalve de mastercode.

REFRESHING CODE

9 9 9 9

VALIDATION

#

De vernieuwing van het systeem duurt ongeveer 2.5 minuten. De amberkleurige led zal snel flitsen tot wanneer het programma volledig is vernieuwt.

7. PROGRAMMERING VAN HET TOETSENBOARD - ALGEMEEN

Wacht ongeveer 1 minuut tot wanneer het systeem volledig is opgestart.

1. Gebruik de mastercode van de fabrikant om in de programmeermodus te komen

0 0 0 0 * *

- 2 pieptonen -> het systeem bevindt zich in programmeermodus.

Wanneer men de mastercode is vergeten, dient men de DAP-code te gebruiken om in programmeermodus te komen. (zie vorig hoofdstuk)

2. Wijzig de mastercode van de fabrikant in uw persoonlijke mastercode voor uw veiligheid

0 1 3 2 8 9 #

- 2 pieptonen -> 3289 is nu de nieuwe mastercode

3. Programmeer een gebruikerscode om bv. Een deur te openen via output 1

1 0 2 0 0 1 8 3 2 1 #
(a) (b) (c) (d) (e)


a) 10 = programmeringslocatie voor output 1.

b) 2 = programma voor gebruikerscodes.

- c) 001 = 1 van de gebruikerscodes – mogelijkheid van 000 tot 999.
- d) 8321 = Gebruikerscode die werd geprogrammeerd.
- e) # = Bevestiging van gebruikerscode – 2 pieptonen ter bevestiging.

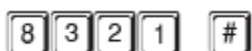
Wanneer men meerdere gebruikerscodes wenst te programmeren, dient men de code onder (c) te wijzigen in 002, 003, 004, etc. tot 999. In totaal kan men 1.000 gebruikerscodes programmeren.

4. Sluit de programmeermodus.

 - 2 pieptonen

De programmeermodus werd afgesloten – keer terug naar de werkmodus.

5. Open de deur met een gebruikerscode

 - 2 pieptonen – de deur is open

8. UITGEBREIDE PROGRAMMERING

Belangrijke opmerking in verband met de programmering van de codes:

Alle gebruikerscodes, mastercode, duresscodes, etc. dienen unieke codes te zijn. Deze kunnen geen 2 keer voorkomen in het systeem. Wanneer men eenzelfde code ingeeft, zal men een lange pieptoon horen. Men dient dan een andere code te kiezen en deze opnieuw te programmeren.

LOCATIE 1: EEN MASTERCODE OPSLAAN

LOCATION	MASTER CODE	VALIDATION
		


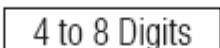

Via de mastercode krijgt men toegang tot de programmeermodus. Dit is GEEN GEBRUIKERSCODE om de uitgangsrelais te sturen. De mastercode kan 4 tot 8 digits bevatten.

Wanneer een mastercode werd ingegeven en gevalideerd, vervalt de oude mastercode automatisch.

Bijvoorbeeld: Zet een mastercode '2233' in het systeem.



LOCATIE 2: EEN SUPER-GEBRUIKERSCODE INGEVEN

LOCATION	SUPER USER PIN	VALIDATION
		

Via locatie 2 kan men een supergebruikerscode ingeven. Via deze code kan men verschillende outputs sturen. Wanneer men een nieuwe supergebruikerscode ingeeft, zal de vorige automatisch gewist worden.

Om een supergebruikerscode uit het systeem te wissen, dient men het locatienummer in te geven en #. –



Gebruiksaanwijzing in verband met de supergebruikerscode:

1. Uitgang 1: Het gebruik van de supergebruikerscode is gelijkaardig aan het gebruik van de normale gebruikerscode. Men dient hier enkel nog het uitgangnummer toe te voegen na het #.

SUPER USER PIN **#** **1** - Uitgang 1 wordt geactiveerd of uitgang 1 wordt gereset.

2. Gebruikerspins tegenhouden voor uitgang 1: De supergebruikerspin kan eveneens gebruikt worden om gewone gebruikers te verhinderen hun code te gebruiken. Dit wordt vaak gebruikt om na kantooruren gewone gebruikers te verhinderen het kantoor binnen te komen.

SUPER USER PIN **#** **9** - De gehele groep van gewone gebruikerscodes zal niet meer werken.

LOCATIE 10: OPSLAAN/VERWIJDEREN VAN GEBRUIKERSCODES VOOR UITGANG 1

Alle gebruikerscodes moeten uniek zijn. Niet-unieke gebruikerscodes zullen geweigerd worden. Men kan in totaal 1000 verschillende gebruikerscodes programmeren.

LOCATION RECORD/DELETE USER ID USER PIN VALIDATION
1 **0** **2** or **5** **0** **0** **0** - **9** **9** **9** **USER PIN** **#**

1. Locatie – 10 – geeft toegang tot het programmeren van codes voor uitgang 1.
2. Selectie tussen opslaan/verwijderen van een code.
 - i. 2: opslaan van een gebruikerscode
 - ii. 5: verwijderen van een gebruikerscode
 - iii. 0999: verwijderen van alle gebruikerscodes van output 1
3. User ID: Een 3-cijferig ID geeft een uniek cijfer aan elke gebruiker.
4. User Pin: Een gebruikerscode kan bestaan uit 4 tot 8 cijfers en moet uniek zijn.

VOORBEELDEN

1. Voorbeeld 1: Gebruikerscode 2468 voor uitgang 1

-Programmeren:

1 **0** **2** **0** **0** **1** **2** **4** **6** **8** **#**
(a) (b) (c) (d) (e)

- a) De gebruikerscode wordt in uitgang 1 geprogrammeerd.
- b) De gebruikscodes worden opgeslagen.
- c) De unieke ID-code is 001 – Er wordt m.a.w. een code toegekend aan gebruiker 1.
- d) De gebruikerscode is 2468.
- e) Druk op # om de gebruikerscode op te slaan in het geheugen. 2 pieptonen geven aan dat de code goed is opgeslagen.

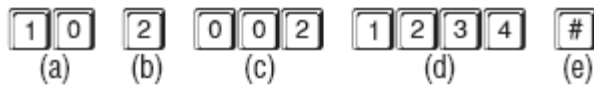
-Gebruiken:

2 **4** **6** **8** **#**
(a) (b)

- a) Toets de gebruikerscode 2468 in.
- b) Bevestig met de #-toets. Uitgang 1 wordt geactiveerd.

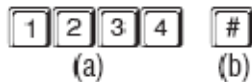
2. Voorbeeld 2: Geef een nieuwe gebruikerscode '1234' in voor uitgang 1

-Programmeren:



- a) De gebruikerscode wordt in uitgang 1 geprogrammeerd.
- b) De gebruikscode wordt opgeslagen.
- c) De unieke ID-code is 002 – Er wordt m.a.w. een code toegekend aan gebruiker 2.
- d) De gebruikerscode is 1234.
- e) Druk op # om de gebruikerscode op te slaan in het geheugen. 2 pieptonen geven aan dat de code goed is opgeslagen.

-Gebruiken:



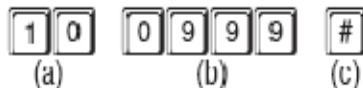
- a) Toets de gebruikerscode 1234 in.
- b) Bevestig met de #-toets. Uitgang 1 wordt geactiveerd.

3. Voorbeeld 3: Verwijder een gebruikerscode



- a) Toets de uitgang in waar de gebruikerscode werd in geprogrammeerd. (Uitgang 1)
- b) Toets '5' in – code voor het verwijderen van een gebruikerscode.
- c) Toets de unieke ID-code in, waarvan de gebruikscode dient gewist te worden – deze ID-codes gaan van 000 tot 999.
- d) Bevestig met de #-toets – 2 pieptonen geven aan dat de code goed werd verwijderd.

4. Voorbeeld 4: Wis alle gebruikerscodes



- a) Geef de uitgang in waarvan men de gebruikerscodes wenst te verwijderen.
- b) Toets de volgende combinatie in: '0999'
- c) Bevestig met de #-toets – Het zal enige tijd duren vooraleer alle gegevens uit het systeem gewist zijn.

LOCATIE 40: BEZOEKERSCODES (voor uitgang 1)

Bezoekerscodes zijn gebruikerscodes die geprogrammeerd worden als eenmalige code of als een code met een bepaalde tijdslimiet. Na gebruik, of na het verstrijken van de ingestelde tijd, worden deze codes automatisch gewist.

LOCATION	VISITOR ID	VALID PERIOD	VISITOR CODE	VALIDATION
<div>40</div>	<div>01-50</div>	<div>00 or 01-99</div>	<div>4-8 DIGITS</div>	<div>#</div>

**Gebruikers-ID:* Er kunnen 50 gebruikerscodes opgeslagen worden. Elk van deze codes dient een unieke ID-code te krijgen van 01 tot 50.

**Geldigheidsperiode:*

00

 - De code kan slechts EEN KEER gebruikt worden – na gebruik wordt deze code automatisch gewist.

01-99

 - De code blijft geldig voor de periode die ingesteld wordt, namelijk van 1 tot 99 uur. Wanneer deze tijd is verstreken, wordt de code automatisch gewist.

**Gebruikerscode:*

- De gebruikerscodes kunnen 4 tot 8 digits lang zijn. Ze moet wel dezelfde lengte hebben als de mastercode. Deze codes kunnen de Duress uitgang niet resetten.

Voorbeeld 1: Stel een eenmalige gebruikerscode in met nummer 1268 voor uitgang 1

<div>40</div>	<div>01</div>	<div>00</div>	<div>1268</div>	<div>#</div>
(a)	(b)	(c)	(d)	(e)

a) Programma voor de gebruikerscode, b) gebruikers-ID, c) Eenmalige code, d) gebruikerscode, e) validatie

Voorbeeld 2: Stel een gebruikerscode in met nummer 1378, welke 3 uur geldig is voor uitgang 1

<div>40</div>	<div>02</div>	<div>03</div>	<div>1378</div>	<div>#</div>
(a)	(b)	(c)	(d)	(e)

a)Programma voor de gebruikerscode, b) gebruikers-ID, c) code 3u geldig, d) gebruikerscode, e) validatie

Voorbeeld 3: Wis een gebruikerscode van gebruikers-ID 02 uit het geheugen.

<div>40</div>	<div>02</div>	<div>#</div>
(a)	(b)	(c)

a)Programma voor de gebruikerscode, b) gebruikers-ID, c) validatie voor het verwijderen

Voorbeeld 4: Wis alle gebruikerscodes van locatie 40

<div>40</div>	<div>0999</div>	<div>#</div>
(a)	(b)	(c)

a)Programma voor de gebruikerscode, b) code voor het verwijderen van alle gebruikerscodes, c) validatie

LOCATIE 41: DURESS CODES (voor uitgang 1)

De duresscode kan gebruikt worden wanneer men onder dwang de code dient in te geven. Deze code zal, zoals een normale code, uitgang 1 sturen, maar anderzijds zal het ook een signaal sturen naar de duressuitgang, zonder enige indicatie. Hierdoor is het mogelijk een stil alarm te laten afgaan en zo hulp te vragen.

LOCATION	CODE ID	DURESS CODE	VALIDATION
 	  -  		

**Locatie*: Duress codes voor uitgang 1 staan op locatie 41 opgeslagen.

**Duress-ID*: codes van 01 tot 50 – Er kunnen 50 unieke duresscode opgeslagen worden.

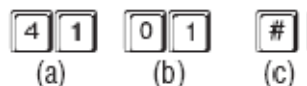
**Duresscodes*: Duresscode dienen 4 tot 8 digits te tellen, maar moeten dezelfde lengte hebben als de mastercode. Zorg ervoor dat men een code kiest die men gemakkelijk onthoudt in een panieksituatie. Het is aangeraden één cijfer verschil te nemen met de gewone dagelijkse code.

Voorbeeld 1: Programmeer een duresscode voor uitgang 1 met nummer 3369



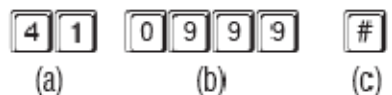
a)Programma voor de duresscode, b) duress-ID, c) duresscode, d) validatie

Voorbeeld 2: Verwijder de duresscode van duress-ID 01 uit het geheugen



a)Programma voor de duresscode, b) duress-ID, c) validatie voor het verwijderen

Voorbeeld 3: Verwijder alle duresscodes uit het systeem



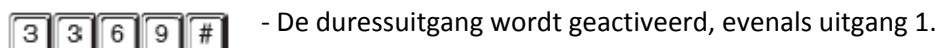
a)Programma voor de duresscode, b) code voor het verwijderen van alle duresscodes, c) validatie

WERKING EN FUNCTIE VAN DE DURESSCODE

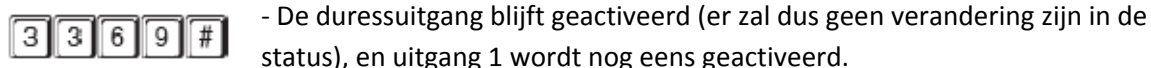
De duresscode heeft een dubbele werking wanneer ze wordt ingetoetst: enerzijds activeert het uitgang 1 (zoals een normale gebruikerscode) en anderzijds activeert ze de duressuitgang. De duressuitgang kan enkel gedeactiveerd worden door een normale gebruikerscode of een supergebruikerscode.

Voorbeeld:

* Toets de duresscode 3369 in om de duressfunctie te activeren:



*Toets de duresscode 3369 nog eens in:



*Toets een gewone gebruikerscode 1369 in:

1 3 6 9 #

- De duressuitgang zal gereset worden (naar de OFF-status), maar zal uitgang 1 niet activeren.

LOCATIE 51: CONFIGURATIE VAN UITGANG 1

De relaisuitgang van dit toetsenbord is instelbaar in START/STOP-modus of in tijdsmodus. De timer kan van 1 tot 99.999 seconden (meer dan 24 uur) ingesteld worden.

LOCATION	OUTPUT MODE & TIME	VALIDATION
5 1	0 or 1 - 9 9 9 9 9	#

*Locatie: 51 – Locatie voor uitgang 1

*Output modus en tijd:

0

- Start/stopmodus – De uitgang start wanneer de gebruikerscode wordt ingedrukt, en stopt wanneer de code opnieuw wordt ingegeven.

1 - 9 9 9 9 9

-Tijdsmodus: De uitgang zal na het verstrijken van de ingegeven tijdsmodus automatisch gereset worden (van 1 tot 99.999 seconden). Het is eveneens mogelijk de uitgang voor het verstrijken van deze tijd te resetten met de supergebruikerscode.

LOCATIE 60: VEILIGHEIDSVORZIENINGEN

LOCATION	LOCK-OUT MODES	VALIDATION
6 0	1 to 2 Digits	#

Men heeft de mogelijkheid om uit volgende lock-out modes te kiezen :

1

- Na tien foute gebruikerscodes, zal het toetsenbord 60 seconden gedeblokkeerd worden.

2

- Na 10 foute gebruikerscodes, zal de duressuitgang geactiveerd worden. Deze kan opnieuw gedeactiveerd worden met een gewone gebruikerscode of een supergebruikerscode.

5 - 1 0

- Na 5 tot 10 foute gebruikerscodes, zal het toetsenbord gedurende 15 minuten geblokkeerd worden. Het toetsenbord kan opnieuw geactiveerd worden met de supergebruikerscode op de volgende manier:


SUPER USER CODE # 9


0 0

- Geen van de bovenstaande veiligheidsvoorzieningen wordt toegepast.






LOCATIE 70: INGAVE VAN DE GEBRUIKERSCODE – AUTOMATISCH OF MANUEEL


LOCATION	ENTRY MODES	VALIDATION
 	 or 	


 - Automatische ingave – Bij een automatische ingave dient men niet meer op de #-toets te drukken na ingave van de code. Bij deze modus dienen de gebruikerscodes wel dezelfde lengte te hebben dan de mastercode (bijvoorbeeld – als de mastercode 5 digits telt, dienen de gebruikerscodes eveneens 5 digits te tellen).

 - Manuele ingave – Bij een manuele ingave dient men, na het ingeven van de code, op de #-toets te drukken. De gebruikerscodes kunnen 4 tot 8 digits tellen en moeten niet dezelfde lengte hebben als de mastercode. Manuele ingave verhoogt het veiligheidsniveau van het toetsenbord.






LOCATIE 71: PIEPTONEN AAN/UIT


LOCATION	FUNCTION MODES	VALIDATION
 	 or 	

 Pieptoon AAN

 Pieptoon UIT

LOCATIE 72: INGAVETONEN INSTELLEN






LOCATION	FUNCTION MODES	VALIDATION
 	 or 	

 1 lange toon klinkt wanneer de relaisuitgang wordt geactiveerd, na het ingeven van een juiste code of via de egress knop.


 2 korte tonen klinken wanneer de uitgang wordt geactiveerd met een juiste code.

OPGELET: Wanneer men via locatie 71 de pieptonen heeft uitgezet, zullen ook deze ingavetonen uitstaan.

LOCATIE 73: FLITSENDE LED IN STANDBY AAN/UIT

LOCATION	FUNCTION MODES	VALIDATION
 	 or 	

 Led flitst in standby.

 Led is uit in standby.

INTELLIGENTE EGRESS KNOP

Meestal zijn beveiligingstoetsenborden enkel geschikt om de ingang te regelen, van binnen naar buiten. In sommige omstandigheden is het echter ook belangrijk om de 'uitgang' te controleren, zoals bijvoorbeeld in kindertuinen, bejaardentehuizen, ziekenhuizen, juwelierszaken, etc.





Via de intelligente egressknop is het mogelijk om ook de uitgang te sturen, bijvoorbeeld via een vertragingfunctie of een uitgangstoon.

LOCATIE 90: EGRESS VERTRAGING EN WAARSCHUWING





LOCATION	FUNCTION MODES	DELAY TIME	VALIDATION
 	 ,  ,  or 	 or  -  	

FUNCTION MODES:

Configuratie van de egress waarschuwing en alarm:

-  Kortstondig contact (Momentary) zonder waarschuwing
Wanneer men 1 x op de knop drukt, zal er contact gemaakt worden, zonder waarschuwing of alarm – zeer geschikt voor in stille omgevingen.
-  Kortstondig contact met waarschuwingstoon
Wanneer men op de knop drukt, zal er contact gemaakt worden en weerklinkt een waarschuwingstoon gedurende de egress vertraging.
-  Holding contact zonder waarschuwingstoon
Druk op de toets en houdt de toets ingedrukt. Er zal geen waarschuwingstoon klinken.
-  Holding contact met waarschuwingstoon
Druk op de toets en houdt de toets ingedrukt. Er zal een waarschuwingstoon klinken gedurende de egress vertraging en zolang er op de toets wordt gedrukt.

EGRESS VERTRAGINGSTIMER

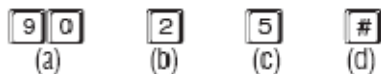
-  Geen vertraging – De uitgang wordt direct geactiveerd wanneer de egress knop wordt ingedrukt.
-  -   - Egress vertragingstimer
Druk een nummer in van 1 tot 99 om de egress vertraging in te schakelen. Het nummer verwijst naar het aantal seconden dat er vertraging zal optreden. De uitgang zal geactiveerd worden wanneer de vertragingstijd is verstreken.

Opmerking:

- 1) Kortstondig contact – De egress vertraging begint te tellen wanneer de egress toets wordt ingedrukt. De uitgang zal geactiveerd worden wanneer de vertragingstijd is verstreken.
- 2) Holding contact – De egress toets moet ingedrukt blijven zolang de vertragingstijd loopt. Wanneer men de toets sneller zou loslaten, zal de timer stoppen met tellen en zal de timer gereset worden.
- 3) De egress vertraging heeft geen enkele weerslag op de gewone gebruikerscodes. De gebruikerscodes zullen wel een ogenblikkelijke toegang verschaffen.

VOORBEELDEN:

Voorbeeld 1: Zet de egress knop in Momentary contact (kortstondig) – 5 seconden vertraging + waarschuwingstoon.



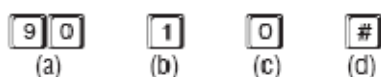
a) Locatie van de Egress functie – b) Momentary contact met waarschuwingstoon – c) Vertragingstijd van 5 seconden vooraleer de deur opent - d)Validatie van de code

Voorbeeld 2: Zet de egress knop in holding contact met 10 seconden vertraging + waarschuwingstoon



a) Locatie van de Egress functie – b) Holding contact met waarschuwingstoon – c) Vertragingstijd van 10 seconden vooraleer de deur opent - d)Validatie van de code

Voorbeeld 3: Zet de egress knop in Momentary contact zonder vertraging



a) Locatie van de Egress functie – b) Momentary modus zonder vertraging – c) Geen vertragingstijd - d)Validatie van de code

AFSLUITEN VAN DE PROGRAMMATIEMODUS (**)

Sluit de programmatiemodus steeds af via ** om het systeem terug te zetten naar de normale gebruikersmodus.



- Het systeem wordt terug omgezet naar de gebruikersmodus.

WIEGAND DATA & 'APO DATA I/O'

Wenst u het systeem te gebruiken met WIEGAND DATA & 'APO DATA I/O'? – Gelieve de Engelstalige handleiding te raadplegen voor verdere informatie (zie pag. 24 tot 28)

OVERZICHT PROGRAMMATIEMODUS

LOCATIE	FUNCTIE	CODE OPTIES	CODE INGAVE	FABRIEKS-INSTELLING
0 1	Master code	4 – 8 digits	0 1 MASTER CODE #	NIL
0 2	Super gebruikerscode	4 – 8 digits	0 2 SUPER USER PIN #	NIL
1 0	Gebruikerscode voor uitgang 1	CODE1: opslaan/verwijderen 2: sla gebruikerscode op 5: verwijder gebruikerscode CODE 2: Gebruikerscode: 000-999 – groep 1 CODE3: Gebruikerscodes: 4-8 digits	1 0 CODE1 CODE2 CODE3 #	NIL
4 0	Bezoekerscodes	CODE1: Gebruikersnummer 01-50 CODE 2: Geldigheidsperiode 00 – 1 keer geldig 01-99 – aantal uur geldig CODE3: Gebruikerscode 4-8 digits	4 0 CODE1 CODE2 CODE3 #	NIL
4 1	Duress code voor uitgang 1	CODE ID: 01-50 Duress code: 4-8 digits	4 1 CODE ID DURESS CODE #	NIL
5 1	Uitgangsmodus voor uitgang 1	Uitgangsmodus & tijd: 0 – start/stop 1-99999 - seconden - Momentary	5 1 O/P MODE & TIME #	5 seconden
6 0	Persoonlijke veiligheidscode	Lock-out code: 1: 10 keer proberen, nadien 60 seconden wachten 2: 10 keer proberen , nadien wordt de duress geactiveerd 5-10: 5 tot 10 keer proberen, nadien 15 minuten wachten 00 – geen wachttijd	6 0 LOCK-OUT CODE #	Code = 1 10 keer proberen, nadien 60 seconden wachten
7 0	Pin ingave modus	Ingangsmodus: 1 – Automodus 2 – Manuele modus	7 0 ENTRY MODE #	Modus = 2 Manuele modus
7 1	Gebruikers-tonen ON/OFF	Functie modus: 0 – UIT 1 - AAN	7 1 FUNCTION MODE #	Modus = 1 Gebruikers-tonen AAN
7 2	Ingavetonen instellen		7 2 FUNCTION MODE #	Modus = 1 Ingavetoon AAN
7 3	Flitsende standby led		7 3 FUNCTION MODE #	Modus = 1 Flitsende LED AAN
9 0	Egress vertraging	CODE1 – Functiemodus: 1: Momentary geen waarschuwing 2: Momentary met waarschuwing 4: Hold contact geen waarschuwing 5: Hold contact met waarschuwing CODE2 – Vertragingstijd: 0 – geen vertraging 1-99 – vertraging in seconden	9 0 CODE 1 CODE 2 #	Modus = 1 Momentary zonder waarschuwing Tijd = 0 - geen vertraging

SYSTEEM CODES	FUNCTIE	CODE INGAVE	RESULTAAT
0 0 0 0	Fabrieksinstelling mastercode – brengt het systeem in programmatiemodus – eenmaal een nieuwe mastercode werd ingesteld, is het deze code die men dient te gebruiken om in programmatiemodus te komen	 OR	Systeem in programmatiemodus
9 9 9 9	Refresh code – Hernieuwt het systeem en stelt de fabrieksinstellingen opnieuw in		Alle geprogrammeerde gegevens worden gewist, en men vertrekt opnieuw van de fabrieksinstellingen
8 0 8 0	DAP code – Direct Access code – geeft direct toegang tot de programmatiemodus – enkel mogelijk in de opstartperiode.		Systeem in programmatiemodus
0 9 9 9	Wissen van een volledige groep gebruikerscodes Locaties: 10 – Gebruikersgroep 1 40 – Bezoekerscodes 41 – Duress codes groep 1		Volledige groep gebruikerscodes worden gewist.
**	Sluit programmatiemodus		Systeem komt terug in de normale gebruikersmodus

APPLICATIE VOORBEELD

BASIS SCHEMA VOOR EEN ALEENSTAAND SYSTEEM VOOR HET OPENEN VAN EEN DEUR

